

Mensch freu' Dich drauf!

Spielanleitung

-bitte aufbewahren-

Ein Würfelspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren

Spielmaterial: 1 Spielplan · 1 Würfel · 16 Figuren (4 je Farbe) · 1 Spielanleitung

Spielbeschreibung

In diesem kurzweiligen Spiel geht es darum, seine eigenen Spielfiguren so schnell wie möglich von seinen Startfeldern über eine Spielfeldstrecke/Laufbahn in die vier Zielbereiche zu würfeln. Gleichzeitig geht es darum, beim Vorankommen der eigenen Figuren den anderen Mitspielern eine Freude zu machen, indem man bei bereits besetzten Spielfeldern die Figur ein Feld weiter setzt. Die weißen Felder stellen die Laufbahn dar, die alle Spielfiguren zurücklegen müssen. Je Spieler muss je einen Spielstein in eines der vierfarbigen Zielfelder der vier Zielbereiche platzieren.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält vier Steine einer Farbe. Diese stellt er auf die vier gleichfarbigen Startfelder seiner Farbe. Es wird einmal gewürfelt, wer die niedrigste Zahl würfelt, beginnt das Spiel. Gespielt wird reihum in Pfeilrichtung, entgegen des Uhrzeigersinns. Wird während des Spiels eine „6“ gewürfelt, bedarf es keines erneuten Würfeln.

Spielablauf

Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt und setzt seinen Spielstein um die gewürfelte Augenzahl in Pfeilrichtung auf der Laufbahn vor. Die Spielsteine auf den Startfeldern können nur mit einer gewürfelten „6“ ins Spiel gebracht werden und auf das Anfangsfeld (mit dem Pfeil) gesetzt werden. Wer keinen Spielstein auf der Laufbahn hat, darf dreimal würfeln. Das gilt auch, wenn sich bereits ein oder mehrere Figuren in den Zielbereichen befinden, aber nur dann, wenn sie dort nicht mehr vorrücken können. Die Figuren auf den Startfeldern sollen nacheinander auf die Laufbahn gebracht werden. Eigene und fremde Steine können übersprungen werden. Die besetzten Felder werden mitgezählt. Wer mehrere Spielsteine auf der Laufbahn stehen hat, kann sich aussuchen, mit welchem Stein er weiterzieht. Wer mit dem letzten Punkt seiner Augenzahl auf ein Feld trifft, das von einer eigenen oder fremden Spielfigur besetzt ist, rückt diese Figur ein Feld weiter und setzt seinen eigenen Stein auf deren Platz. Stehen mehrere Figuren in Reihe, so rücken diese alle ein Feld vor. Auf jedem Feld darf immer nur ein Spielstein stehen. Alle einfarbigen Spielfelder dienen als Sprungfelder für alle Spielfiguren, deren gleichfarbige Zielfelder mit einem weißen Kreis markiert sind. Somit kann man (optional) schneller in die Nähe der vier Zielbereiche gelangen. Betritt eine Spielfigur ein farbiges Feld mit einem weißen Kreis, wird die darauf stehende Spielfigur ein Feld weiter auf der Laufbahn geschoben.

Betreten der Zielfelder

Wer mit seiner ersten Spielfigur vor dem nächstgelegenen Zielbereich mit den vierfarbigen Zielfeldern steht, muss diesen bei entsprechender Augenzahl besetzen. Auch die Zielfelder werden beim Vorrücken einzeln gezählt. Fremde Spielsteine können übersprungen werden bzw. Figuren auf besetzten Zielfeldern ein Feld weiter gerückt werden. Ist die gewürfelte Augenzahl höher, als die verbleibenden Zielfelder, darf mit der nächsten eigenen Spielfigur weiter gespielt werden. Wenn dies nicht möglich ist, ist der nächste Spieler an der Reihe. In jedem der vier Zielbereiche muss je eine Figur der jeweiligen Farben stehen. Wenn man bereits drei eigene Spielfiguren in drei Zielbereichen platziert hat, und man mit der vierten Figur vor dem letzten Zielbereich steht, würfelt man solange, bis man diesen selbst betreten kann. Die Reihenfolge ergibt sich aus dem Spielverlauf.

Ende des Spiels

Wenn je eine Spielfigur einer Farbe in je einem Zielbereich ist, wird der Sieger ermittelt.

Spielfiguren auf den Zielfeldern mit einer 4 erhalten: 4 Punkte,
Spielfiguren auf den Zielfeldern mit einer 3 erhalten: 3 Punkte,
Spielfiguren auf den Zielfeldern mit einer 2 erhalten: 2 Punkte und
Spielfiguren auf den Zielfeldern mit einer 1 erhalten: 1 Punkt.

Der Spieler, der als erstes das Spiel beendet, erhält einen Extrapunkt. Diese Punkte werden je Mitspieler addiert. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten.

Viel Spaß beim Spiel wünscht TOM KUNI®.

ACHTUNG! Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet. Erstickungsgefahr, da kleine Teile verschluckt oder eingeatmet werden können.

01.02.2019