

# Mensch frei' Dich drauf!

“Друг, радуйся этому!”

**Инструкция по игре**  
сохранить пожалуйста!

Настольная игра, в которой могут играть от двух до четырех человек с 6 лет.

## Игровой материал

• 1 игровая доска • 1 игральный кубик • 16 игровых фишек четырех цветов (4 от каждого цвета) • 1 инструкция по игре.

## Описание игры

Цель этой развлекательной игры довести собственные фишки как можно быстрее от стартовой позиции через игровую дорожку в четыре целевые точки. В то же время радуешь других игроков, когда двигая свои собственные фишки на кружок занятой фишкой другого, двигаешь фишку соперника на кружок вперед. Белые кружки представляют собой дорожку, которую все фишки должны оставить позади. Каждый игрок должен довести каждую из своих фишек в каждую из четырехцветных целевых точек.

## Подготовка к игре

Каждый из участников берет четыре фишки одного цвета и ставит их на четыре кружка соответствующего цвета. Каждый игрок по очереди бросает игровой кубик. Кто выбросил самое низкое число, начинает. Играется поочередно против часовой стрелки. Если во время игры выпадет 6, не нужно снова бросать кубик.

## Правила игры

Каждый игрок по очереди бросает игровой кубик, пока не выпадет 6. Тот, кто выбросил 6, ставит свою фишку на стартовый кружок (обозначено стрелкой). Фишки из стартовой позицией должны последовательно становиться на игровую дорожку. Собственные и чужие фишки можно перепрыгивать, занятые кружки подсчитываются. Тот, у которого больше одной фишки на игровой дорожке, может выбрать какая фишка двигается дальше. Если число очков при бросание игровой кости совпадает с кружком занятой своей или чужой фишкой, автоматически передвигаешь своей фишкой впереди стоящую на один кружок вперед. Если несколько фишек стоят в очереди, все они выдвигаются на один кружок вперед. На каждом кружке может стоять только одна фишка. Одноцветные кружки служат в качестве прыжка для всех фишек, на соответствующий кружок с белой точкой. Это позволяет быстрее приблизиться к четырем целевым областям. Если игровая фишка попадает в цветной кружок с белым кругом, фишка стоящая на нем, подталкивается на один кружок вперед.

## Ввод в целевые поля

Кто стоит со своей первой фишкой перед ближайшей целевой областью с четырехцветными целевыми кружками, должен занимать их с соответствующим количеством очков. Целевые точки считаются индивидуально при продвижении. (Например, если вы стоите прямо перед целевой областью, с «1» очком можно занимать только первую целевую точку, с «2» только вторую целевую точку и т.д. фишки соперников можно перепрыгивать и фишки занимающие целевые точки можно подтолкнуть на один кружок вперед. Показывает игральная кость больше чем остальные целевые точки, вы можете продолжать играть со своей следующей фишкой. Если это невозможно, тогда очередь следующего игрока. В каждой из четырех целевых областей должна стоять фишка каждого цвета. Если вы уже разместили три своих собственных фишек в трех целевых областях, и вы стоите с четвертой фишкой перед последней целевой областью, вы бросаете кости, пока сами сможете самостоятельно входить в нее или один из соперников вас в нее втолкнет. Порядок определяется игровым процессом.

## Конец игры

Целевые области состоящие из 4 четырехцветных точек должны содержать 4 фишки разного цвета.

Фишки находящие на первом целевом точке получают 4 балла.

Фишки находящиеся на втором целевом точке получают 3 балла

Фишки находящиеся на третьем целевом точке получают 2 балла

Фишки находящиеся на четвертом целевом точке получают 1 балл.

Победитель определяется после подсчета баллов. Игрок с наибольшим количеством очков выигрывает.

Том Куни (**TOM KUNI**®) желает много удовольствия в игре.

**Внимание!** Не подходит для детей до 3 лет. Удушье, малые детали можно проглотить или вдохнуть.

**01.02.2019**